

Umfrage: Historischer Realismus in Computerspielen

Statistische Zusammenfassung der Resultate. Herzlichen Dank noch einmal an alle Teilnehmer der Umfrage!

Ergebnisse	
Anzahl der Datensätze in dieser Abfrage: 169	
Gesamtzahl der Datensätze dieser Umfrage: 169	
Anteil in Prozent: 100.00%	

Feld Zusammenfassung für Q1:		
Wie alt sind Sie?		
Berechnung	Ergebnis	
Summe	2953	
Standard Abweichung	7.0478938429627	
Durchschnitt	22.371212121212	
Minimum	13	
1ter Viertelwert (Q1 unteres Quartil)	17	
2ter Viertelwert (Mittleres Quartil)	20	
3ter Viertelwert (Q3 Oberes Quartil)	25	
Maximum	48	
*0 Werte werden in Berechnungen ausgelassen		
*Q1 und Q3 wurden nach der 'minitab' Methode berechnet		

Feld Zusammenfassung für Q2::		
Welche Art von (Hoch-) Schule besuchen Sie zur Zeit bzw. wo haben Sie ihren Abschluss erworben falls sie keine (Hoch-) Schule mehr besuchen.		
Antwort	Anzahl	Prozent
Keine Antwort	6	3.55%
Grundschule / Primarschule (A1)	0	0.00%
Real-, Sekundar- oder Hauptschule (A2)	28	16.57%
Gymnasium (Abitur / Matura) (A3)	85	50.30%
Fachhochschule (A4)	14	8.28%
Universität (A5)	29	17.16%
Sonstiges (-oth-)	7	4.14%

Feld Zusammenfassung für Q3:		
Welche Beziehung zum Fach "Geschichte" haben Sie?		
Antwort	Anzahl	Prozent
Keine Antwort	2	1.18%
Geschichte interessiert mich kaum. (A1)	14	8.28%
Geschichte interessiert mich mitelmässig. (A2)	39	23.08%
Geschichte interessiert mich recht stark. (A3)	103	60.95%

Ich studiere Geschichte (oder habe das früher getan). (A4)	11	6.51%
Feld Zusammenfassung für Q4:		
Medieval 2 - Total War		
Antwort	Anzahl	Prozent
Keine Antwort	0	0.00%
Habe ich nicht gespielt. (A1)	67	39.64%
Habe ich angetestet / ein bisschen gespielt. (A2)	19	11.24%
Habe ich intensiv gespielt. (A3)	83	49.11%
Feld Zusammenfassung für Q5:		
Age of Empires 2 (Age of Kings)		
Antwort	Anzahl	Prozent
Keine Antwort	0	0.00%
Habe ich nicht gespielt. (A1)	29	17.16%
Habe ich angetestet / ein bisschen gespielt. (A2)	48	28.40%
Habe ich intensiv gespielt. (A3)	92	54.44%
Feld Zusammenfassung für Q5.4:		
Wie gefallen Ihnen Spiele mit mittelalterlichem Szenario?		
Antwort	Anzahl	Prozent
Keine Antwort	160	94.67%
Ich habe keine Spiele mit mittelalterlichem Szenario gespielt. (A0)	1	0.59%
schlecht (A1)	1	0.59%
mässig (A2)	4	2.37%
gut (A3)	2	1.18%
sehr gut (A4)	1	0.59%
gehören zu meinen absoluten Lieblingsspielen (A5)	0	0.00%
Feld Zusammenfassung für Q5.5:		
Wie schätzen Sie den allgemeinen historischen Realitätsgehalt von Spielen ein, die ein mittelalterliches Szenario haben.		
Antwort	Anzahl	Prozent
Keine Antwort	160	94.67%
Ich habe keine Spiele mit mittelalterlichem Szenario gespielt. (A1)	2	1.18%
total unrealistisch (A2)	0	0.00%
ziemlich unrealistisch (A3)	4	2.37%
einigermaßen realistisch (A4)	2	1.18%
recht realistisch (A5)	1	0.59%
sehr realistisch (A6)	0	0.00%
Feld Zusammenfassung für Q6:		
Wie hat Ihnen MEDIEVAL 2 gefallen?		

Antwort	Anzahl	Prozent
Keine Antwort	67	39.64%
schlecht (A1)	1	0.59%
mässig (A2)	6	3.55%
gut (A3)	16	9.47%
sehr gut (A4)	20	11.83%
gehört zu meinen absoluten Lieblingsspielen (A5)	59	34.91%

Feld Zusammenfassung für Q7:

Wie hat Ihnen AGE OF EMPIRES 2 gefallen?

Antwort	Anzahl	Prozent
Keine Antwort	30	17.75%
schlecht (A1)	0	0.00%
mässig (A2)	17	10.06%
gut (A3)	48	28.40%
sehr gut (A4)	47	27.81%
gehört zu meinen absoluten Lieblingsspielen (A5)	27	15.98%

Feld Zusammenfassung für Q8:

Wie schätzen Sie den allgemeinen historischen Realitätsgehalt von MEDIEVAL 2 ein?

Antwort	Anzahl	Prozent
Keine Antwort	67	39.64%
total unrealistisch (A1)	0	0.00%
ziemlich unrealistisch (A2)	9	5.33%
einigermassen realistisch (A3)	42	24.85%
recht realistisch (A4)	47	27.81%
sehr realistisch (A5)	4	2.37%

Feld Zusammenfassung für Q9:

Wie schätzen Sie den allgemeinen historischen Realitätsgehalt von AGE OF EMPIRES 2 ein?

Antwort	Anzahl	Prozent
Keine Antwort	30	17.75%
total unrealistisch (A1)	10	5.92%
ziemlich unrealistisch (A2)	30	17.75%
einigermassen realistisch (A3)	66	39.05%
recht realistisch (A4)	29	17.16%
sehr realistisch (A5)	4	2.37%

Feld Zusammenfassung für Q15:

Nicht immer lassen sich Gameplay und Realismus leicht vereinen - was ist Ihnen im Zweifelsfall wichtiger?

Antwort	Anzahl	Prozent
Keine Antwort	0	0.00%

Nur das Gameplay, der Realismus kann ruhig auf der Strecke bleiben (A1)	10	5.92%
Vorwiegend das Gameplay (A2)	76	44.97%
Ausgeglichen (A3)	52	30.77%
Vorwiegend der Realismus (A4)	28	16.57%
Nur der Realismus, man darf ihn nie für das Gameplay opfern (A5)	3	1.78%
Feld Zusammenfassung für Q16:		
Denken Sie, dass Ihr Wissen über mittelalterliche Geschichte von der Benutzung von Computerspielen (Age of Empires II, Medieval II oder vergleichbare Titel) profitiert hat?		
Antwort	Anzahl	Prozent
Keine Antwort	0	0.00%
Ja, ich habe einiges gelernt (A1)	38	22.49%
Ja, ich habe ein bisschen etwas gelernt (A2)	88	52.07%
Nein, ich denke nicht dass ich etwas gelernt habe (A3)	40	23.67%
Ich habe keine solchen Spiele gespielt (A4)	3	1.78%
Feld Zusammenfassung für Q19:		
Haben Sie weitere Anmerkungen zur Umsetzung des Mittelalters in Computerspielen?		
Antwort	Anzahl	Prozent
Antwort	25	14.79%
Keine Antwort	144	85.21%
Feld Zusammenfassung für Q20:		
Haben Sie sonstige Anmerkungen zur Umfrage?		
Antwort	Anzahl	Prozent
Antwort	16	9.47%
Keine Antwort	153	90.53%

Die Umfrage findet sich unter: <http://www.strategyplayer.net/umfrage/index.php?sid=1>

Die Daten wurden für meine Arbeit „Mittelalterinszenierungen in Computerspielen. Am Beispiel der Strategiespiele Age of Empires II und Medieval II.“ erhoben.

3. Juni 2007, David Stalder